**Game Design**

**-Assignment 1-**

**Compozitia echipei:**

-Iacob Stefan

-Luchian Vlad

-Raileanu Andrei

**Tipul jocului:**

Ne gandeam la un joc de tip tower defense, similar cu Plants vs Zombies.

**Gameplay-ul:**

In principiu, jucatorul se va folosi de obiectele avute la dispozitie pentru a se asigura ca baza lui face fata unui atac. Core gameplay: plasarea de entitati cum ar fi plante care ataca sau obstacole pe parcursul traseului atacatorilor(zombies). Jocul este de tip survival, adica jucatorul trebuie doar sa faca fata atacurilor succesive.

**Link-uri:**

<https://store.steampowered.com/app/3590/Plants_vs_Zombies_GOTY_Edition/> *- Plants vs Zombies pe steam*

<https://youtu.be/060ua2qSd9w> *- gameplay de Plants vs Zombies 2*